**Идеи:**

* побег из шоушенка
* Шутер 5vs5 с “уникальными способностями у каждой фракции”
* Броня ⇅ скорости

**Классы:**

* Штурмовик (main)
* Медик (саппорт)
* Сапёр (саппорт)
* Снайпер (саппорт/main)
* Инженер (саппорт/main)
* Разведчик (main)

**Медик:**

* Убирает де-баффы, полученные в бою

**Сапёр:**

* Закладывает/разминирует быстрее
* Сапер за темную сторону может восстановить состояние бомбы
* Установка растяжек

**Снайпер:**

* Bolt-Action sniper rifle
* Быстрый, но легкоубиваемый (меньше брони)

**Инженер:**

* Может модифицировать снаряжение в бою
* Сборка оружия из говна и палок
* Взлом камер, взлом жопы
* Установка ловушек

**Штурмовик:**

* Средняя скорость передвижения
* Бегает, стреляет, убивает
* Щит/автомат на выбор

**Разведчик:**

* Быстрый, тихий, незаметный
* Изучает карту местности, делает пометки

**Механики:**

* 1 игра = 1 жизнь
* Случайная точка на карте, где есть “гуманитарная помощь”
* Открытие доп опций в течение игры
* Разведчик помечает на бумажной карте точки, после чего, рассказывает команде о локации
* Дебафы, зависящие от попадания в определенную часть тела

**Здоровье:**

* У каждого класса персонажа свой запас здоровья
* При попадании в голову без шлема – моментальная смерть
* **Де-бафы** может изличть только медик
* Уровень здоровья может поднять только медик
* **Де-бафы:**

1. При попадании в левую руку: увеличение отдачи по всем осям
2. При попадании в правую руку: увеличение времени прицеливания
3. При попадании в ноги: уменьшение скорости